

Entre 8 et 12 personnes



Hagrid en voulant punir Drago Malefoy lui a confisqué son Boursofflet et l'a enfermé dans un coffre. Le problème, en voulant lever la punition et jeter un sort d'oubliette à Malefoy, il s'est envoyé le sort à lui-même.



HAGRID ET LES ANIMAUX MAGIQUES



Le trésor de W. Kidd

1 heure



Il fait beau aujourd'hui, vous n'avez pas cours et vous décidez de vous rendre chez Hagrid pour passer un peu de temps avec lui. En arrivant vous le retrouvez stupéfixé !!! L'aventure va prendre une autre tournure.



HAGRID ET LES ANIMAUX DANGEREUX

La fondation WOS (World of Secrets) a mis la main sur plusieurs coffres au large du Connecticut aux Etats-Unis. Il semblerait qu'ils proviennent du navire du célèbre pirate William Kidd. Après plusieurs mois de tentatives, ils semblent impossibles à ouvrir. La fondation lance un défi aux plus grands spécialistes des pirates. Si vous parvenez à ouvrir les coffres en moins d'une heure vous gagnerez la moitié de ce qu'il y a à l'intérieur. Etes vous prêts à relever le défi ?



Durée 2h30

1 escape game mobile au choix +

1 animation « casque VR » Montagne russe / Elixir / Planche

TARIF : 34 000 cfp (base 10 personnes)

(2000cfp/pers supp – max 12)

